



PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR din BUCUREȘTI
C.F. 4221268
Bd. Tineretului, nr. 8-10, 040353, sector 4,
București
pnbucuresti@gmail.com 0788174298
www.palatulnationalalcopiilor.ro



MINISTERUL EDUCAȚIEI

PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR	
IEȘIRE	610
NR.	15.02.2024
DATA	

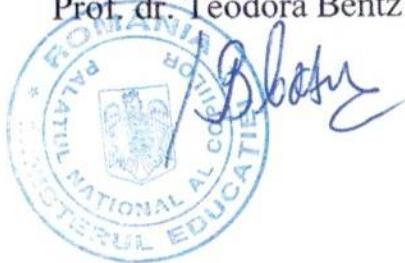
Notă informativă

Conform adresei M.E. 25144/07.02.2024 precizăm că la etapa națională a **Concursului Național Multidisciplinar Tehnic – Sportiv “Marele Premiul al Palatului Național al Copiilor din București”** inclus în CALENDARUL PROIECTELOR DE EDUCAȚIE EXTRAȘCOLARĂ NAȚIONALE ȘI INTERNAȚIONALE FINANȚATE DE MINISTERUL EDUCAȚIEI ANUL ȘCOLAR 2023-2024 Nr. 24954/01.02.2024, poz 13, vor putea obține premii elevii din ciclul gimnazial și liceal.

Elevii din ciclul primar calificați în urma preselecției zonale vor primi diplome de participare emise de Palatul Național al Copiilor din București.

Director,

Prof. dr. Teodora Bentz





**REGULAMENTUL
CONCURSULUI „MARELE PREMIU AL PALATULUI NAȚIONAL AL
COPIILOR – SECTIUNEA AUTOMODELISM”**

CAPITOLUL I – Dispoziții generale

1.1. Concursul “Marele Premiu al Palatului Național al Copiilor din București – secțiunea Automodelism” se organizează anual de către Palatul Național al Copiilor în parteneriat cu Ministerul Educației Naționale

1.2. Concursul are ca obiective :

- dezvoltarea talentelor și aptitudinilor;
- stimularea inventivității și creativității;
- popularizarea automodelismului în rândul copiilor;
- orientarea copiilor spre meserii din domeniul construcției de automobile și alte mijloace de transport;
- depistarea și selecționarea talentelor pentru sportul de performanță;
- realizarea schimbului de informații între copiii din toată țara și între profesorii conducători de cercuri din domeniul automodelismului.

CAPITOLUL II – Organizarea concursului

2.1. Concursul se desfășoară pe etape, la datele și locurile stabilite astfel:

- etapa locală;
- etapa județeană;
- etapa națională în luna iunie 2024.

2.2. Clasele și probele de concurs sunt următoarele:

a) AUTOMODELE R/C CU MOTOR ELECTRIC

- 1/12 EB, concurs de îndemânare cu automodele la scara 1/12, pe un traseu omologat de Federația Română de Modelism;
- 1/12 Track, concurs de viteză cu automodele la scara 1/12, pe traseu delimitat;
- 1:28 Stock , automodele RTR la scara 1/28 caroserie autoturism-proba de viteză pe circuit.

b) PROBA TEORETICĂ ȘI PRACTICĂ

- Test scris la partea teoretică. Se vor acorda note de la 1 la 10. Concurenții vor fi ierarhizați în ordinea descrescătoare a rezultatului obținut.
- Expoziție de modele statice, având caracteristicile unui vehicul, realizate artizanal din placaj sau materiale reînaltări. Machetele vor fi evaluate de membrii juriului cu note cuprinse între 1 și 10. În evaluare se va ține seama de soluția constructivă, materialele folosite, acuratețea machetelor, gradul lor de finisare, designul finisajelor.

2.3. Comisiile de organizare ale tuturor etapelor au următoarele atribuții:

- aplicarea prezentului regulament;
- alegerea și pregătirea locului de desfășurare a concursului;
- asigurarea celor necesare desfășurării concursului;
- alegerea grupului de arbitri;
- comunicarea rezultatelor fiecărui concurs la organele ierarhice.

2.4. Comisia tehnică și de arbitraj va fi alcătuită din:

- a) reprezentantul inspectoratului școlar;
- b) organizatorul concursului;
- c) un arbitru principal;
- d) arbitri pentru verificarea automodelelor;
- e) arbitri cronometrori;
- f) secretar de concurs.

2.5. Comisia tehnică și de arbitraj are următoarele atribuții:

- a) asigură respectarea prezentului regulament;
- b) verifică automodelele ce participă la concurs;
- c) supraveghează corecta desfășurare a tuturor probelor;
- d) înregistrează rezultatele obținute de concurenți;
- e) aduc la cunoștința concurenților modificările legate de organizarea și desfășurarea concursului;
- f) stabilește programul concursului din anul următor;
- g) întocmesc clasamentele;
- h) asigură securitatea concurenților și a spectatorilor.

CAPITOLUL III – Participanți, condiții de participare

3.1. La etapele concursului pot participa membrii cercurilor de automodelism din școli, cluburi și palatele copiilor.

Pot participa, la etapa finală, copiii înscriși la gimnaziu sau liceu în anul școlar 2023-2024, în baza rezultatelor etapelor județene transmise pe pagina web a concursului.

Validarea participanților înscriși la concurs și a modelelor pentru fiecare clasă se face de către comisia tehnică în ziua desfășurării probei, înainte de primul start. Verificarea automodelelor se poate face și în timpul concursului.

3.2. Se recomandă ca toți membrii unei reprezentative să aibă echipament adecvat, care să sugereze apartenența la sportul automodelistic.

3.3. Reprezentativa este alcătuită din 4 membri însuși de un cadru didactic. Pentru fiecare echipă, toți cei 4 concurenți pot participa la toate probele de concurs.

3.4. Automodelele vor fi construcții realizate de concurenți în cercul lor putându-se folosi și acelea produse realizate industrial sau artizanal. La etapa județeană concurenții pot avea câte un model de rezervă, pentru fiecare clasă și probă de concurs.

3.5. Cronometrarea se va efectua cu transpondere Robitronic sau compatibile.

Reguli tehnice pentru automodele R/C cu motor electric:

3.6. **Clasa 1/12 EB și Track**(automodele cu un singur post de pilotaj și roți acoperite).

a) Generalități

- automodelele sunt reproduceri la scara 1:12 a unui automobil real sau prototipuri din aceeași clasă;
- când intră în competiție modelul trebuie să fie terminat și finisat cu toată atenția;
- caroseriile vor fi construite din materiale plastice nedeformabile mecanic; automodelul trebuie să fie asamblat solid pentru a nu se deteriora în timpul cursei;
- caroseriile au bare de protecție în față și în spate, paralel cu solul, neputând depăși dimensiunile caroseriei cu mai mult de 6,5 mm. La confectionarea acestora se interzice folosirea materialelor casante sau dure (metal, plastic fragil, placaj, ebonită, sticlotextolit); au grosime între 2,5-4 mm;

- aripile deportante respectă dimensiunile, reduse la scara 1:12 față de original și nu pot fi atașate la o distanță mai mică față de caroserie de 6,5 mm și la un unghi mai mare de 45°;
 - modelele vor avea numere de identificare negre pe fond alb;
 - toate automodelele vor avea roțile directoare în partea din față a modelului, ghidându-se după direcția de mers;
 - tracțiunea numai pe puntea din spate.
- b) Dimensiuni:
- lungimea totală maximă – 450 mm;
 - lățimea totală maximă – 172 mm;
 - înălțimea totală maximă – 140 mm;
 - ampatament: 184-122 mm;
 - lățimea roții: 13-38 mm;
 - garda la sol mai mare de 1,5 mm.
- c) Acumulatoare:
- se admite alimentarea motorului numai cu acumulatori cu maximum 6 celule a 1,2 V și să nu depășească 4 Ah;
 - acumulatorii nu pot fi schimbați în timpul cursei.
- d) Automodelele sunt acționate de un singur motor electric.
- e) Greutatea minimă gata de start: 880 g.

3.7. Clasa 1:28 Stock ON ROAD:

- a) Generalități:
- să reproducă la scara 1:28 un automobil de teren sau prototipuri din aceeași clasă;
 - toate modelele vor avea numere de identificare de culoare neagră pe fond alb;
 - nici un model nu trebuie construit astfel încât să fie periculos sau să avarieze mașinile celorlați concurenți;
 - bara de protecție construită din materiale plastice moi (sunt excluse metalul, ebonita, sticlotextolitul, placajul) cu o lățime nu mai mică de 60% din lățimea totală a modelului;
 - este admis orice model de roată la scara 1:28. Nu se admite întrebuițarea de metal sau material plastic dur la componentele envelopei.
- b) Dimensiuni:
- lungimea totală maximă 260 mm;
 - lățimea totală maximă 125 mm;
 - înălțimea totală maximă cu suspensie comprimată complet 100 mm;
 - greutate, minimă mașini*2 WD: 710 g;
- c) Acumulatoare:
- se admite alimentarea motorului numai cu acumulatori cu maximum 4 celule a 1,2 V și să nu depășească 7,4 V și 1,5Ah;
 - acumulatorii nu pot fi schimbați în timpul cursei.
- d) Automodelele sunt acționate de un singur motor electric.

PISTELE DE CONCURS

3.8. Pentru clasa EB (îndemânare) pistele sunt de forma unui poligon special amenajat cu suprafața orizontală, tare și netedă (asfalt, beton) încadrat într-un pătrat cu laturi minime de 15x15m, pe care se marchează porțile cu vopsea albă, în benzi late de 1-2 cm(anexa1).

Lățimea părților măsurate între marginile interioare ale bazelor jaloanelor de marcaj este de 80 cm, iar poarta „P” are lățimea de 40 cm.

Se marchează sensul de mers pe traseu cu săgeți, înălțimea maximă a jaloanelor ce marchează porțile va fi de 10 cm. Ordinea de trecere prin porți este: 1-2-3-4-5-6-3-4-7-8-9-10-11-12-9-13-7-14-15-16-17-18-19-20-21-P-22-2-1.

3.9. Pentru clasele R/C (probe de viteză) pistele se marchează pe un platou de forma unui dreptunghi, amplasat pe o suprafață netedă, mochetată. Traseu este amenajat de către organizatori și trebuie să aibă o lungime între 120-300 m, lățimea benzii de circulație de minimum 4m, să aibă cel puțin 5 viraje și 3 șicane (raza minimă a acestora este de 5 m). În zona unde traseul are o linie dreaptă de minimum 20-40 m, se amenajează sectorul mecanicilor în exteriorul traseului. Podiumul trebuie să aibă o înălțime minimă de 1,5 m, lățimea de 1,5 m și lungimea de 1 m pentru fiecare pilot. Zona startului trebuie marcată pe traseu, cu o grilă de start și linia de start; tot aici se află și cronometrорii. Se amenajează depozitul emițătoarelor RC, unde trebuie să fie păstrate de către un arbitru toate emițătoarelor stațiilor de radio-comandă ale concurenților înscriși la concurs, eliberându-se numai celor aflați în cursă și la terminarea reunii.

CAPITOLUL IV – Desfășurarea concursului

4.1. Fiecare concurent va susține câte 3 manșe de calificare. La prima manșă startul se dă în linie, iar la următoarele în grilă.

Pe baza însumării rezultatelor celor 3 manșe, se stabilește un clasament intermedian. Locurile 1-6 susțin finala A, locurile 7-12 finala B, locurile 13-18 finala C.

Fiecare finală se desfășoară în trei manșe, din însumarea două cele mai bune, se stabilește clasamentul final.

4.2. Ordinea inițială de start la clasa EB se face prin tragere la sorți.

4.3. Startul propriu-zis începe după cum urmează:

- La probele de viteză pe circuit și autocros la semnalul dat de arbitrul de start prin ridicarea instantanee a fanionului, procedat de numărătoarea: „5,4,3,2,1 – START!”, rostită cu voce tare. Timpul de prezentare și pregătire la probele de viteză pe circuit și autocros este de 3 minute din momentul ridicării emițătorului de la standul RC. Timpii pentru desfășurarea probelor sunt cei arătați mai jos.
- La proba de îndemânare, clasa EB startul se ia la maximum 1 minut de la primirea emițătorului și prezentarea la start.
- Ordinea de start la probele de viteză pe circuit se stabilește pentru fiecare manșă, în funcție de rezultatul manșei anterioare.

4.4. Cronometrarea se face de cel puțin doi arbitri. Activitatea de cronometrare a cursei se desfășoară după cum urmează:

- La proba de îndemânare, clasa EB, se cronometreză durata cursei, care, împreună cu rezultatul trecerii porților se consemnează de către arbitri în fișă fiecărui concurent: timpul maxim al manșei este de 90 de secunde;
- La probele de viteză pe circuit cu automodele radiocomandate durata cronometrării va fi:
- clasa 1:28
 3 manșe de calificare de căte 5 minute
 3 manșe finale de căte 5 minute

4.5 Proba teoretică se desfășoară pe fișe de lucru, redactate și printate anterior.

4.6 Expoziția machetelor realizate poate cuprinde atât machete prezentate juriului, cât și fotografii detaliate și sugestive ale modelelor realizate în cadrul cercului, evitându-se astfel distrugerea exponatelor în timpul transportului.

CAPITOLUL V – Stabilirea rezultatelor și clasamentelor

5.1. La proba de îndemânare punctajul se va face în felul următor: la timpul de parcursere a poligonului (care trebuie să fie de maximum 90 secunde) se adaugă câte 5 secunde pentru fiecare poartă ratată: când automodelul atinge jalonul de marcăre, ori când poarta nu este trecută și se abordează una din porțile următoare.

5.2. Penalizările și sancțiunile, ce se aplică, sunt următoarele:

- Pentru orice intervenție asupra emițătorului pe timpul desfășurării cursei, în afara concurrentului, se anulează manșa respectivă a concurrentului. Părăsirea podiumului de pilotare de către concurrent în timpul afectat desfășurării manșei duce la anularea manșei respective;
- Circulația pe contra-sens, provocarea de accidente și deranjarea de maximum 3 ori a desfășurării manșei atrage după sine anularea rezultatului cursei respective pentru concurrentul vinovat. (În caz de avarie, depanarea automodelului se face în afara pistei de concurs). Reluarea turului în cazul în care motorul se oprește și automodelul este adus în parc, trebuie să se facă de la linia de start la clasa 1/8 TR;
- Nepredarea emițătoarelor în timpul stabilit de arbitru și ridicarea lor din parcul RC fără aprobarea arbitrului respectiv, atrage după sine excluderea din concurs a concurrentului vinovat;
- Turul de traseu neterminat până la expirarea timpului oficial al manșei poate fi încheiat în maximum 30 secunde, și de 40 secunde la 1/10 O.R. În situația dată, concurrentul va primi o penalizare egală cu timpul consumat în plus la încheierea turului;
- Atitudinile irreverențioase ale unui concurrent sau conducător de echipaj față de colegi sau arbitri atrage după sine eliminarea acestuia din concurs.;
- Pe timpul desfășurării cursei automodelele aflate în impas vor fi repuse pe circuit numai de concurenții ridicători din seria anterioară.
- Se va delimita parcul închis unde toate automodelele se vor retrage, obligatoriu, după terminarea cursei.

5.3. Clasamentele individuale se fac pe probe de concurs și pe clase de automodele astfel:

- a) La clasa EB clasamentul, la evoluția în poligon, se va face în ordinea timpilor realizati luându-se în considerare rezultatul cel mai bun al manșei;
- b) La proba de viteză pe circuit, clasamentul se face în ordinea numărului de tururi obținute în finale;

În cazul egalității de tururi se clasează în ordinea crescăndă a timpilor de penalizare.

5.4. La etapa finală se va stabili un clasament individual pe fiecare probă de concurs și pe echipe. Punctajul acordat va fi următorul:

- Locul I - 10 puncte
- Locul al II-lea - 8 puncte
- Locul al III-lea - 6 puncte
- Locul al IV-lea - 5 puncte
- Locul al V-lea - 4 puncte
- Locul al VI-lea - 3 puncte
- Locul al VII-lea - 2 puncte
- Locul al VIII-lea - 1 punct

5.5. În vederea desemnării echipajelor câștigătoare, va fi luat în considerare cel mai bun rezultat al fiecărei probe pentru fiecare echipaj în parte.

Capitolul VI – Distincții și premii

6.1. Fiecare concurent, aflat între primii 3 clasați, la fiecare dintre probele concursului va primi medalia corespunzătoare.

6.2. Primele trei echipe clasate vor primi diplome.

6.3. Pot fi atribuite premii și de către alți factori educativi și de specialitate implicați în acest concurs (instituții, asociații, firme, publicații, particulari, etc.).

În cazul când o echipă este sponsorizată, automodelele și membrii echipei pot afișa pe caroserii sau echipament reclama celor ce fac sponsorizarea.

CAPITOLUL VII – Dispoziții finale

7.1. Cheltuielile legate de organizarea și desfășurarea fazei finale a concursului vor fi suportate de organizator.

7.2 Palatul Național al Copiilor din București, va putea suporta masa și cazarea participanților în limita fondurilor aprobate, dar nu va suporta transportul echipajelor concurente.

7.2 Prezentul regulament intră în vigoare în anul școlar 2023-2024.

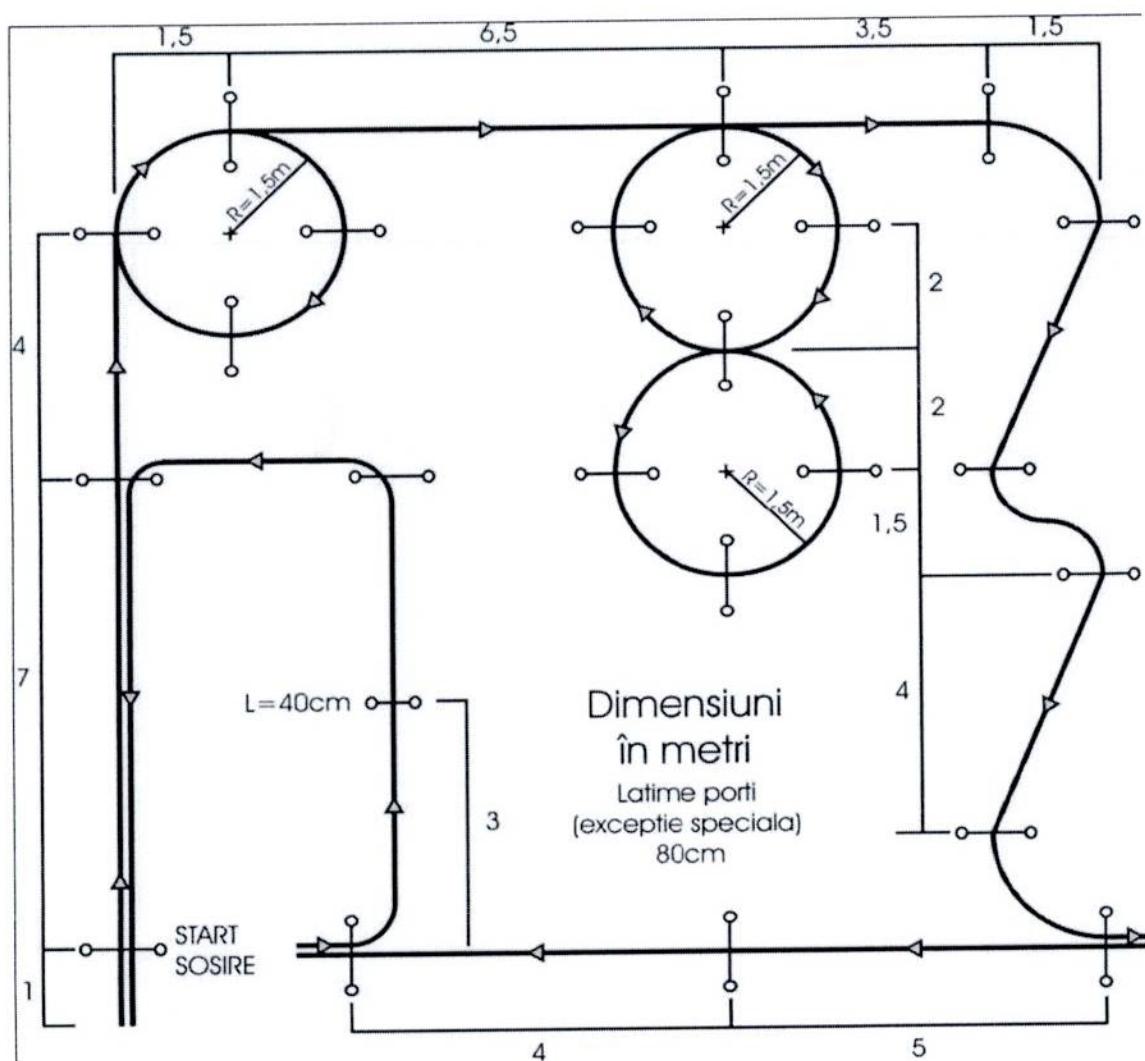
7.3. Rezultatele complete ale fazei finale vor fi transmise la Ministerul Educației Naționale.

DIRECTOR,
prof. dr. Teodora BENTZ

Coordonator.
prof.dr.ing. Sorin CUCU

ANEXA 1

Poligon 1 / 12 EB





www.cursastronomie.ro

PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR	
IEȘIRE	624 / 2
NR.	624 / 2
DATA 15. 02. 2024	

CONCURSUL DE CULTURĂ GENERALĂ DE ASTRONOMIE ȘI ASTROFIZICĂ

Fișă de înscriere

Numele:

Prenumele:

Clasa:

Unitatea școlară, Localitatea:

Învățător / Profesor îndrumător:

Localitatea

Adresa de email cadru didactic:

Adresa de email elev:

De acord cu utilizarea datelor cu caracter personal în organizarea concursului și promovarea concursului, respectând prevederile Regulamentului (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date și de abrogare a Directivei 95/46/CE (Regulamentul ge

neral privind protecția datelor) pus în aplicare prin Legea nr.190/2018.

De acord cu fotografierea elevului/ei pentru promovarea concursului: Da Nu

Semnătura părintelui / tutorelui / cadru didactic îndrumător



www.cursastronomie.ro

CONCURSUL DE CULTURĂ GENERALĂ DE ASTRONOMIE ȘI ASTROFIZICĂ

Scop

Promovarea activităților extracuriculare și participarea nemijlocită și necondiționată a elevilor.

Obiective

- 1) Concursul este o ocazie extraordinară de ascuțire a mintii elevilor, de a-i motiva și a-i provoca cu probleme creative de astronomie și astrofizică, de a le stimula creativitatea științifică.
- 2) Testul conține teme variate și de perspicacitate.
- 3) Problemele vor inspira elevii să se angajeze în studiul științelor.
- 4) Concursul va fi o ocazie pentru elevii talentați de a-și provoca abilitățile lor.

Perioada de desfășurare

Mai - iunie 2024

Locație

Faza locală:

Test online activ de pe 13 mai 2024 ora 12:00 până pe 20 mai 2024 ora 12:00

Faza națională:

Test cu prezență fizică la sediul Palatului Național al Copiilor din București, bd. Tineretului nr. 8-10, sector 4, pe data de 6, 7, 8 iunie 2024 (detalii pe 3 iunie 2024).

Temele concursului

T1 - Astronomie planetară

T2 - Astronomie stelară

T3 - Astronomie galactică și cosmologie

T4 - Astrofizică și cosmonautică

T5 - Harta mută

Secțiunile și temele abordate

Secțiunea 1 - clasele V, VI, VII, VIII - T3, T5

Secțiunea 2 - clasele IX, X, XI, XII - T3, T5

Tipul testului

Testele vor fi parțial grilă, parțial cu posibilitatea de răspuns de tip eseu, cu expirarea timpului de completare.



Condiții de participare

La concurs se pot înscrie și pot participa elevi din toate unitățile de învățământ preuniversitar din clasele a V-a - a XII-a, organizati pe 3 secțiuni:

S1 - învățământ gimnazial: clasele a Va - a VIIa;

S2 - învățământ liceal: clasele a IXa - a XIIa.

Concurenții sub 18 ani vor avea nevoie de acordul părintilor sau al profesorilor îndrumători.

Concurenții vor primi prin email-ul transmis organizatorului link-ul testului înaintea orei 9 din data de 13 mai 2023 și vor putea rezolva testul de pe calculator sau tabletă, smartphone, iPhone conectate la internet, pe baza unei adrese de email. Testul din faza finală a concursului se va desfășura online, la sediul Palatului Național al Copiilor din București, bd. Tineretului nr. 8 - 10, sector 4, pe baza unei adrese de email.

Echipa de jurizare a testelor:

1. Prof. Puncioiu Ana - profesor de geografie la Școala Gimnazială nr. 143, sector 5, București
2. Prof. Ralea Silvia - profesor de ecologie la Palatul Național al Copiilor din București
3. Prof. dr. Lipcanu Minodora - profesor de matematică și astronomie la Palatul Național al Copiilor din București
4. Cercetător III dr. Constantin Diana - matematician la Institutul Astronomic al Academiei Române, București

Calendarul concursului

Înscrierile pentru faza locală se fac în perioada 5 - 13 mai 2024, trimînd fișele de înscriere profesorului școlii sau pe adresa minodora.lipcanu@palatulnationalalcopiilor.ro
Testarea faza locală: 13 - 20 mai 2024.

Anunțul cu elevii admisi la faza națională: 3 iunie 2024.

Testarea faza națională: 6, 7, 8 iunie 2024 (detaliile vor fi trimise pe data de 3 iunie 2024).

Premierea: la Observatorul astronomic al Palatului Național al Copiilor București.

Persoana de contact:

Prof. dr. Lipcanu Minodora Carmen, minodora.lipcanu@palatulnationalalcopiilor.ro, 0722332517



**REGULAMENTUL CONCURSULUI
MARELE PREMIU AL PALATULUI NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI
– SECȚIUNEA INFORMATICĂ–**

Context

Trăim în mileniul informației, iar prezența computerului și a tehnologiei în viața noastră este deja un lucru firesc. Oricine are un PC mai mult sau mai puțin performant, iar interesul pentru tehnologia informației crește constant, odată cu dezvoltarea (exponențială) a acestia. Deoarece cantitatea de informație pe care trebuie să o acumuleze în școală a crescut semnificativ în ultimii ani (și este în creștere), elevul din ziua de azi se orientează către utilizarea computerului ca un mijloc de informare și de asistare în procesul de învățare. Surse de informație precum Internetul și programele educaționale sunt din ce în ce mai folosite, numărul de utilizatori ai Internet-ului și solicitările pentru soft educațional aflându-se în ascensiune.

Motivatie

Concursul de Informatică Marele Premiu al Palatului Național al Copiilor- Secția Tehnică a fost conceput pentru a identifica concepția elevilor asupra calculatorului : Calculatorul este percepțăt ca un instrument pentru joacă sau este util în activități intelectuale?

Este necesar să vedem dacă noua generație are abilitatea de a utiliza computerul pentru efectuarea unor proiecte pe diferite teme, conceperea unor algoritmi pentru rezolvarea problemelor de matematică aferente varstelor lor sau utilizarea computerului se rezuma la accesarea internetului și comunicarea prin intermediul diferitelor aplicații.

Cui ne adresăm?

Concursul se adrează elevilor din clasele III-XII din școli, licee, Cluburi sau Palate ale Copiilor.

Ce ne propunem?

- Creșterea interesului elevilor/tinerii generații pentru informatică;
- Conștientizarea importanței calculatorului în formarea/dezvoltarea capacitații intelectuale;
- Formarea unei gândiri logice, algoritmice în randul elevilor
- Diminuarea tendinței noii generații de a folosi calculatorul doar pentru retele de socializare
- Lărgirea orizontului elevilor asupra informației dincolo de programa școlară;

Concept

Concursul de Informatică Marele Premiu al Palatului Național al Copiilor- Secția Tehnică vine în întâmpinarea necesității de conștientizare în rândul elevilor a gamei largi de activități ce pot fi întreprinse prin intermediul computerului, ca modalitate de dezvoltare intelectuala, fără a fi privită ca o eliminare a celorlalte activități interprinse cu ajutorul calculatorului.

Tinerii au nevoie să cunoască că utilizarea unui computer nu se rezumă la accesarea internetului și a diferitelor jocuri și că există numeroase tipuri de activități care li pot fascina și care pot sta la baza formării viitoarei cariere (web-design, programator)

Inscrierile se vor face pentru cele trei secțiuni ale concursului:

iar la final, un juriu, format din profesori de informatică vor desemna câștigătorii premiilor I, II, III și mențiune pentru fiecare secțiune în parte.

Tema / categorii de concurs

Concursul de Informatică Marele Premiu al Palatului Național al Copiilor- Secția Tehnică reprezintă o atenționare pentru tineri de a-și îndrepta atenția asupra informațiilor acumulate de ei, de a-și imbunătăți cunoștințele și a se evalua prin participarea la concursuri.

Concursul este structurat astfel:

- **Secțiunea de Prelucrare video:** proba de concurs va consta în realizarea unui video cu o tematică impusă, folosind diferite programe de editare din sistemul de operarea Windows10.
- **Secțiunea de creare Pagini web:** proba de concurs va consta în realizarea unei pagini web cu o tematică impusă, folosind limbajul HTML/ CSS/ PHP/ JAVASCRIPT
- **Secțiunea de programare:** proba de concurs va consta în rezolvarea unor subiecte de programare C++.

Condiții de participare

Etapa locală

Profesorii îndrumători vor primi prin email subiectele în data de 17 mai 2024 , ora 9:00 . Rezolvarea subiectelor la etapa locală se va trimite de către profesorii îndrumători cel târziu 17 mai 2024- ora 12:15

Rezultatele la etapa locală se vor afișa cel târziu 21 mai 2024 pe site-ul www.palatulnationalalcopiilor.ro

Etapa finală

6,7,8 iunie 2024- etapa finală la Palatul Național al Copiilor din București

6 iunie- Prelucrarea video

7 iunie- Pagini Web

8 iunie- Programare C++

Concursul incepe la ora 9:00 și are loc în laboratoarele de informatică ale PNGB. Fiecare elev primește un subiect în funcție de secțiunea aleasă. Timpul de lucru: maxim 3 ore.

Profesorii pot participa la concurs doar în calitate de profesor coordonator. Fiecare profesor poate participa la etapa finală cu maxim 3 elevi.

Nu există taxa de participare .

Calendarul concursului

3 aprilie 2024- lansarea oficială a concursului;

24 aprilie – 14 mai 2024 – realizarea parteneriatelor și completarea fișelor de inscriere pentru etapa locală

17 mai 2024- etapa locală(scoli, licee, Cluburi și Palatele Copiilor din țara)

6,7,8 iunie 2023– etapa finală la Palatul Național al Copiilor din București

Pentru informații suplimentare puteți contacta una din urmatoarele persoane:

Gabriela BALALIA tel: 0726.776.160

Prof. Boca Valentin- tel. 0760273392

Prof. Zbucnea Camelia- tel.0721934936

Modalități de promovare

Online:

- Pe site-ul propriu vor fi lansate mai multe anunțuri periodice care să anunțe concursul, dar care să ofere și informații referitoare la modul cum se derulează acesta;
- Pe blogurile de specialitate, dar și pe site-urile partenerilor.
- Pe site-ul www.didactic.ro

Promovarea directă:

- Se realizează o campanie de e-mail care va fi orientată spre școli, licee respectiv palate și cluburi ale copiilor.
- Se va trimite formularul gforms pentru realizarea bazei de date cu noi participanți.

Echipa de organizare și evaluare a proiectelor:

Profesor informatică Gabriela Balalia - Palatul National al Copiilor

Profesor informatică Boca Valentin - Palatul National al Copiilor

Profesor informatică Zbucnea Camelia - Palatul National al Copiilor

Criterii de evaluare:

1. proiecte editare video

- originalitatea ideilor
- calitatea exprimării
- expresivitatea limbajului plastic
- coeziunea text/imaginie
- efecte folosite , realizarea artistică (armonia culorilor, îmbinare sunet-imagine, animatie)
- tranzitie între secvențe

2. proiecte C/C++

- originalitatea ideilor
- complexitatea algoritmului
- interfața cu utilizatorul
- eficiența algoritmului

3. proiecte WEB:

- Ideea proiectului în concordanță cu tema fixată
- Originalitate: materiale proprii, utilizarea resurselor,
- Realizarea artistică (armonia culorilor, îmbinare sunet-imagine, animatie)
- Structurarea informației
- Conținut științific / mesaj transmis
- Ușurință în exploatare (interfață prietenoasă, lizibilitate)
- Acuratețe tehnică (tehnoredactare, rezolutie)
- Prezentarea aplicației: documentație scrisă (prezentarea lucrării, ghid de utilizare, bibliografie etc)

Coordonator,

Prof. Balalia Gabriela

Director,

Prof. Dr. Teodora Bențană



PALATUL NATIONAL AL COPIILOR

C.P. 4221168
 Bd. Tineretului, nr. 8-10, 040353, Sector 4, București
 tel: 021.330.08.18 fax: 021.330.73.82
 e-mail: pnbucuresti@gmail.com



MINISTERUL EDUCAȚIEI

PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR	
IEȘIRE	624 / 4
NR.	15. 02. 2024
DATA	

REGULAMENTUL MARELE PREMIU-**CONCURSUL DE PROTECȚIA MEDIULUI- ECOLOGIE**

2023- 2024

ORGANIZATORI:**PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI**

Adresa : B-dul Tineretului, nr. 8-10, sect. 4, București;

Nr. de telefon/fax :021 3300838 – fax. 021 3307382, 021 3301965;

Site. <http://www.palatulnationalalcopiilor.ro> și adresa poștă electronică:
pnbucuresti@gmail.com Persoană de contact: Ralea Silvia Prof. cerc Protecția mediului-ecologie, 0766355986silvia.ralea@palatulnationalalcopiilor.ro

SCOP:

Scopul este de a-i învăța pe cei mici să fie responsabili cu planeta noastră și să facem împreună adevarate opere de artă folosind materiale din natură și materiale reciclabile. Artă reciclării poate contribui semnificativ la educația ecologică a copiilor noștri, ajutându-i să înțeleagă importanța procesului de reciclare și refolosire pentru mediul în care trăim. Educarea unei atitudini pozitive și active față de mediul înconjurător crește încrederea în oameni și în sine.

GRUPUL ȚINTĂ

Concursul se adresează elevilor din palate și cluburi ale elevilor, unități de învățământ preșcolar din ciclul primar, gimnazial și liceal, receptivi la procesul de modernizare, eficientizare și implementare a cunoștințelor de protecția mediului.

OBIECTIVE:

- Dezvoltarea capacității de cunoaștere și înțelegere a mediului înconjurător, precum și stimularea curiozității pentru investigarea acestuia;
- Valorificarea potențialului creator al copiilor și al cadrelor didactice;
- Antrenarea pe toți copiii de la mic la mare în activități recreative și folositoare mediului;
- Formarea unei concepții ecologice prin conștientizarea noastră a tuturor;
- Formarea și exersarea unor deprinderi de îngrijire și ocrotire a mediului înconjurător, în vederea educării unei atitudini pozitive față de acesta;
- Dezvoltarea la copii a capacitatilor, competențelor și a deprinderilor practice;
- Dezvoltarea imaginatiei, creațivității și formare de abilități practice;

SECTIUNI:

1. Desene /postere/afișe realizate în orice tehnică, desen ,pictură ,colaj,
2. Fotografii -cu obiecte din materiale reciclate(costume eco, animale, plante,machete)
3. Referate/eseuri/lucrări literare având ca tematică protejarea mediului,
4. Elevi cu CES – Tehnica și dimensiunea la alegere

TEMA: Natura – forme și culori

PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR

C.P. 4221268
Nr. Tineretului, nr. 8-10, 040353, Sector 4, București
tel: 021.330.08.38 fax: 021.330.73.82
e-mail: pnbucuresti@gmail.com



MINISTERUL EDUCAȚIEI

REGULAMENT:

Locul desfășurării: PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI

1. Participare indirectă

- Fiecare cadru didactic îndrumător poate trimite pentru concurs maxim 3 lucrări, indiferent de secțiune.
- Lucrările se trimit în format electronic, fiecare fișier fiind salvat cu numărul secțiunii și numele elevului (Ex. S1_Nume prenume elev), dar și fizic cu plic autoadresat și timbrat la adresa B-dul Tineretului, nr. 8-10, sect. 4, București
- Fiecare cadru didactic va trimite formularul de înscriere (completat, avizat de direcționea unității de învățământ, semnat de cadrul didactic coordonator și scanat - Anexa1) și lucrările scanate pe adresa silvia.ralea@palatulnationalalcopilor.ro
- Persoane de contact: prof. Ralea Silvia, tel. 0766355986.
- Data limită de trimitere a lucrărilor este 30 MAI 2024.
- Înscrierea participanților se poate face și prin formularul pe care îl puteți deschide cu link-ul: <https://forms.gle/JQh2t5mWZzDKN8uTA>

2. Participare directă

- **6, 7, 8 iunie 2024 – etapa finală** la Palatul Național al Copiilor din București
- Concursul începe la ora 9:00 și are loc în sala Cercului de Protecția Mediului din PNCCB. Timpul de lucru: max 3 ore.
- Înscrierea pentru participarea directă, se va face prin trimiterea fisiei de înscriere completată, semnată și scanată la adresa de email silvia.ralea@palatulnationalalcopilor.ro
- În subiect se va preciza "CONCURS PROTECȚIA MEDIULUI", școala de proveniență și numele cadrului didactic. Data limită de înscriere pentru secțiunile cu participare directă este 3 iunie 2023.
- Organizatorii nu pot asigura transportul, cazarea și masa.

EVALUARE

Evaluarea concurenților se va face ținându-se cont de nivelul de cunoștințe de scopurile și obiectivele propuse. Pentru o corecta evaluare se va ține seama de vârstă, gradul de dificultate al materialului prezentat, de modul de înțelegere și prezentare.

Juriul va fi alcătuit din profesori de specialitate. Publicarea pe site-ul Palatului Național al Copiilor din București a lucrărilor premiate.

DISEMINARE:

- Va fi mediatizat prin Site-ul Palatului Național al Copiilor din București și prin mijloacele interne specifice ale sistemului educativ.
- Se vor realiza afișe și pliante.
- Publicarea pe site ul www.didactic.ro a proiectului și a rezultatelor lui.

Director instituție:

Prof. Dr. Bentz Teodora



REGULAMENTUL CONCURSULUI

MARELE PREMIU AL PALATULUI NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI – SECTIUNEA MACHETE CONSTRUCȚII LEGO

1. Dispozitii generale

Concursul Marele Premiu al Palatului Național din București Tehnic și Științific se organizează anual de către PNCB în colaborare cu ME. Dorind să actualizăm oferta educațională în funcție de interesele actuale ale copiilor, începând cu anul 2022-2023 am introdus secțiunea de Machete Construcții din LEGO.

2. Organizarea concursului

Concursurile se desfășoară pe etape, în intervale stabilite

- Etapa locală, în fiecare instituție
- Etapa zonală, județeană, în cadrul căreia selecționăm participanții pentru etapa națională
- Etapa națională la sediul PNCB

Categorii de vârstă

- Ciclul primar (I- IV) (7-10 ani)
- Ciclul gimnazial (10-15 ani)

Tema: machetă din piese LEGO care să conțină părți mobile

NU SUNT ACCEPTATE CONSTRUCTII REALIZATE DUPA SCHITE, DOAR
ORIGINALE!!!!!!

Fiecare profesor selectează maxim 3 lucrări.

Fiecare instituție selectează maxim 15 lucrări.

Lucrările sunt trimise ca atare, sau fotografii și filmări din timpul realizării și cu forma finală pe adresa **Palatului Național al Copiilor: Bdul Tineretului nr 8-10, sector 4, București** în atenția Dnei Prof. Nichita Cristiana, mail cristiana.nichita@palatulnationalalcopiilor.ro. Termenul limită este **30 aprilie 2024**.

Echipa de proiect și partenerii realizează jurizarea și selecția în urma căreia sunt anunțați participanții calificați la Concursul Național Marele Premiu al PNCB-Secțiunea Machete LEGO. Anunțul se face până la data de 30 mai 2024.

Faza națională se desfășoară în luna iunie la sediul Palatului Național al Copiilor din București în perioada **6-8 iunie 2024**.

3. Participanti, condiții de participare

La etapele concursului pot participa atât membrii cercurilor de machete construcții, robotica, modelism, etc din palatele și cluburile din țară cât și copiii pasionați de LEGO, elevi în școlile din sistemul privat sau de stat.

Pot participa copii din clasele I-VIII.

În ziua concursului se face validarea participanților prin corelarea cu listele celor calificați.

4. Desfasurarea concursului național

În ziua concursului se face validarea participanților prin corelarea cu listele celor calificați.

Proba de concurs are 2 ore.

Tema concursului va fi anunțată la începutul acestuia.

Fiecare concurent va primi cate o cutie similară cu piese.

Sunt interzise orice materiale ca sursă de inspirație

5. Distincții și premii

- Fiecare copil va primi diploma de participare.
- Se acordă premiul I, II și III pentru fiecare categorie de varsta
- Se pot acorda premii speciale, pentru originalitate, creativitate etc.
- Pot fi acordate premii și de către alți parteneri implicați în organizarea acestui concurs (asociații, firme, particulari, instituții, etc.)

6. Dispoziții finale

- Cheltuielile legate de organizarea și desfășurarea fazei finale a concursului vor fi suportate de organizator
- Cheltuielile de transport revin în seama participantilor
- Rezultatele concursului vor fi publicate pe site-ul PNCC și comunicate ME

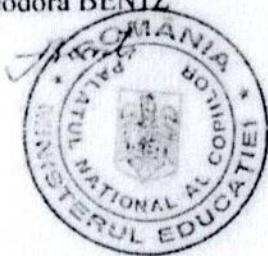
Coordonator,

Prof. Dr. Ing. NICHITA Cristiana



Director,

Prof. Dr. Teodora BENTZ



PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR	
IEȘIRE	624 /6
NR.	15.02.2024
DATA	

MARELE PREMIU LA FOTBAL

PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI

6-7-8 IUNIE 2024

- Copii Under 8 ani născuți în anii 2015/2016
- Copii Under 10 ani născuți în anii 2013/2014

REGULAMENT de PARTICIPARE U8 - U10

Scopul competiției:

• Implementarea și aprofundarea spiritului U.E.F.A. în personalitatea antrenorilor, părinților și copiilor;

- Popularizarea fotbalului la nivel național;
- Atragerea copiilor spre sport, în special spre fotbal;
- Dezvoltarea fotbalului juvenil și creșterea numărului de practicanți;
- Asigurarea competiției pentru categoriile U11;
- Creșterea numărului de cluburi și a numărului de grupe de copii, în cadrul aceluiași club;
- Descoperirea talentelor și formarea lor dirijată.
- Invatarea conceptului de fair-play.

Organizatorul competiției:

PALATUL NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI

◊ - CONTACTE:

- *Bulevardul Tineretului nr. 8-10, sector 4*
- *Telefon:* 0753741303 –Mustatea Mihai
0723661213 – Ionescu Stelian
- *E-mail:* mihai_mustatea@yahoo.com
ionescu_stelica@yahoo.com

Desfășurarea competiției:

Pentru participarea în fazele superioare ale turneului va avea loc, în prealabil, o preselecție a echipelor participante - faza județeană.

- O categorie de vîrstă, cu 6 echipe, se joacă sistem turneu "fiecare cu fiecare";
- Într-o zi de competiție, echipele vor juca "fiecare cu fiecare";
- În zilele de competiție, la locațiile stabilite, la fiecare categorie de vîrstă, fiecare echipă va juca câte 3 jocuri (timp de joc 1x30 minute);
- Locațiile unde se desfășoară jocurile sunt stabilite de organizatori;
- În zilele de competiție clubul gazdă/organizator asigură gratuit terenul de joc, vestiarele și mingi de joc;
- Arbitrajul este asigurat de clubul gazdă/organizator.
- Pe durata jocurilor, asistența medicală va fi asigurată de către organizator.
- Costurile de transport sunt asigurate de cluburile participante;

1. Regulamentul turneului

Turneul „Marele premiu al Palatului National al Copiilor” Bucuresti se va disputa dupa normele FIFA, U.E.F.A si ale Federatiei Romane de Fotbal. Aceste norme fac referinta la competitiiile de Mini Fotbal (U8: 5vs5).

2. Sistemul competititional

Fiecare echipa va disputa jocuri in cadrul grupelor si jocuri de clasament, in functie de numarul echipelor inscrise.

Punctajul jocurilor: Joc castigat= 3 puncte; Joc terminat la egalitate=1 punct; Joc pierdut= 0 puncte

Durata jocurilor va fi de 1 repriza x 30 minute pentru U8 (5+1)

In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe dupa jocurile din faza grupelor,vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

- Rezultatul direct
- Golaverajul general
- Numarul mai mare de goluri marcate
- Numarul mai mic de goluri primite
- Clasamentul Fair-Play
- Tragere la sorti

In caz de egalitate de puncte intre 3 echipe dupa jocurile din faza grupelor,vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

- Se va intocmi un clasament doar cu rezultatele dintre cele 3 echipe aflate la egalitate de puncte si se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate doar din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte
- Golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
- Numarul mai mare de goluri marcate in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
- Numarul mai mic de goluri primite in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
- Golaverajul general in toate jocurile din grupa.
- Numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile din grupa.
- Numarul mai mic de goluri primite in toate jocurile din grupa.
- Clasamentul Fair-Play dupa toate jocurile din grupa.
- Tragere la sorti.

3. Categorii de varsta

- Copii 8 - 10 ani - copii nascuti dupa 1 Ianuarie 2013/2014/2015/ (5+1 Jucatori).

4. Jucatorii

4.1. Numărul jucătorilor

Orice joc este disputat de două echipe aleătuite fiecare din maxim 12 jucători, din care unul va fi portar. Numărul maxim de jucători de rezervă este de 7. Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

Conducătorii echipelor sau în lipsa lor căpitani sunt obligați să prezinte arbitrilor înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare insotite de copie după certificatul de nastere pentru fiecare jucător.

Cu excepția carnetelor jucătorilor eliminați sau contestați care se rețin de arbitru, restul carnetelor se vor returna conducătorilor echipelor la sfârșitul jocului. Arbitrii au obligația să nu înceapă jocul dacă nu sunt respectate condițiile de mai sus.

Echipa care nu prezintă arbitrilor numărul minim de 6 carnete de legitimare și copiile după certificatele de nastere înainte de începerea jocului, va fi sancționată la fel ca în cazul neprezentării la joc. Înscrierea jucătorilor titulari și de rezervă în raportul de arbitraj se face numai înainte de începerea jocului. Echipele care folosesc într-un joc oficial jucători neînscriși în raportul de arbitraj vor fi sancționate.

4.2. Descompletarea echipei

Un joc nu poate continua cu mai puținde 3 jucători (incluzând și portarul). În caz de descompletare a uneia dintre echipe sub numărul stabilit mai sus, cu sau fără intenție, arbitrii sunt obligați să opreasă jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată conform prevederilor regulamentare, cu pierderea la „masa-verde” (3-0).

4.3. Înlocuirea jucătorilor

Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător. O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

- a) Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;
- b) Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuire. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, careiese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;
- c) Orice jucător înscris pe raportul de joc este supus autoritații și deciziilor arbitrului, indiferent dacă participă la joc sau nu;
- d) Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrude pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp. Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi. El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, fără de al celorlalți jucători și al arbitrilor. Dacă un jucător de câmp înlocuiește este un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar.

4.4 Numarul de jucatori si rezerve

Fiecare echipă va dispune în fiecare joc de toti jucătorii inseriți la turneu, maxim 15. Corpul tehnic va fi format din maxim 3 persoane care vor apărea pe foaia de joc. Schimbarile vor fi nelimitate, tip handbal.

Echipele care au două echipe inscrise în competiție nu vor putea folosi decât jucătorii care au fost trecuți la începutul turneului pe tabelul nominal aferent fiecărei echipe.

4.5. Participarea la joc în condiții neregulamentare

Echipele care prezintă în componența lor jucători care au obținut dreptul de joc cu încălcarea prevederilor regulaționale, fapt dovedit ca urmare a soluționării unei coteșajii, vor fi sancționate cu pierderea jocurilor prin forfait.

5. Formalitățile de începere a jocului

După ce raportul de arbitraj a fost completat și semnat de ambele echipe și înmânat arbitrului și înainte de lovitura de începere a jocului, se aplică următoarele reguli:

a) dacă unul din cei 12 jucători, inserși în raportul de arbitraj, indiferent pentru care motiv nu poate începe jocul, el poate fi înlocuit de către oricare alt jucător ce poate fi inseris în raportul de arbitraj înainte de începerea jocului cu condiția ca arbitrul să fie înștiințat;

b) dacă un portar inseris în raportul de arbitraj nu poate lua parte la joc, indiferent pentru ce motiv, el va putea fi înlocuit de un alt portar care nu fusese anterior inseris în raportul de arbitraj.
Echipele au dreptul să efectueze încălzirea pe terenul de joc. Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de forul organizator.

ATENȚIE: Fiecare echipă este rugată să se prezinte cu 15 de minute înainte de ora oficială de start, pentru a se pregăti și a COMPLETA FOAIA DE ARBITRAJ cerută de la masa de arbitraj. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie sau nu prezintă cametele de legitimare ale jucătorilor în maxim 15 minute de la ora stabilită ori se prezintă cu mai puțin de 5 jucători (inclusiv portarul) cu drept de joc, arbitrul va fluieră sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmând a se aplica sancțiunile prevăzute de prezentul Regulament Oficial. Dacă o echipă refuză să joace un joc sau să continue jocul care a început, ea va fi sancționată cu pierderea jocului prin forfeit și scăderea a trei puncte din clasament (în cazul în care se joacă în sistem grupă).

6. Jocul

6.1. Numărul jucătorilor

Pe foaia de inscrieri se pot trece 15 jucători, dintre care doar 10 pot participa la un meci și pot sta pe banca de rezerve. Restul de 5 jucători au rolul de a-i înlocui pe cei indisponibili. Schimbarile în lot se pot face doar în cazuri extraordinare și vor fi anumite organizatorilor din timp, înaintea începerii meciului în baza documentelor justificatoare (se vor prezenta organizatorului prezent la meci).

ATENȚIE: Dacă un jucător este accidentat, bolnav sau se află în incapacitate de a continua Competiția, el va putea fi înlocuit în lot cu acordul Organizatorului doar dacă în acel moment sunt valizi mai puțin de 10 jucători din cei 15 inserși. La fiecare meci vor putea fi inserși în raportul de joc maximum 12 jucători (10 jucători de câmp și 2 portari). Fiecare echipă va fi însoțită de minim un profesor sau antrenor. Toate meciurile se dispută de către echipe compuse fiecare din maxim 6 (opt) jucători, dintre care unul va fi portar (sistemul 5 + 1).

6.2. Procedura de schimbare

Este permis un număr nelimitat de schimbări pe durata unui joc. Un jucător care a fost schimbat poate reveni în teren, pentru a schimba un alt jucător. Schimbarea se poate efectua când balonul este în joc sau în afara jocului, cu respectarea următoarelor condiții:

- schimbarea să se efectueze numai prin zona de înlocuire;
- un jucător va putea intra în terenul de joc numai după ce coechipierul apărăsit terenul de joc

6.3. Sancțiuni

Dacă în timpul unei schimbări, un jucător intră pe terenul de joc înainte ca coechipierul său să fi părăsit terenul de joc:

- -jocul va fi oprit;
- -jucătorul înlocuit este somat să părăsească terenul de joc;
- -jucătorul înlocuitor va fi avertizat și va primi un cartonas galben;
- -jocul se va relua cu lovitură indirecță, executată de un jucător al echipei adverse, din locul unde se găsea mingea în momentul opririi jocului; Dacă o echipă are mai puțin de 3 jucători (inclusiv portarul), jocul va fi oprit și echipa în cauză va pierde jocul cu 3-0.

6.4. Echipamentul jucătorilor

Echipamentul și ținuta jucătorilor nu trebuie să prezinte, în nici un caz, un anumit pericol pentru ei sau pentru altii. Aceasta se aplică și bijuteriilor de tot felul (inele, lanțuri, medaliajane, brățări, cercei etc.)

Echipamentul de bază al unui jucător va cuprinde:

- -un tricou numerotat;
- -un șort;
- -jambiere;
- -pantofi de sport sau de gimnastică cu talpă de cauciuc sau din alt material similar.

ATENȚIE: talpa trebuie să fie plată! (nu se admit crampoane din cauciuc sau pantofi)

-portarul trebuie să poarte un echipament în culori diferite față de celilalți jucători și față de arbitri;

-toți jucătorii vor purta același număr pe tricoude la începutul și până la sfârșitul Competiției.

ATENȚIE: Aceste numere rămân stabilite indiferent de faza Competiției (eliminatoriu sau grupe)!

6.5. Durata partidei

O partidă se compune din două reprezente de 20 sau 25 de minute (cronometru oprit sau nu, funcție de faza în care de dispută partida).

6.6. Lovitura de începere

Toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren. Adversarii echipei care are lovitura de începere trebuie să se afle la minimum 3 (trei) metri de mingă.

6.7. Mingea de arbitru

După o intrerupere temporară a jocului provocată de o cauză neprevăzută în REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETIȚIILOR DE FUTSAL, jocul va fi reluat printr-o "minge de arbitru" sub rezerva că mingea nu a depășit linia de margine sau linia porții înaintea intreruperii jocului.

Dacă arbitrul va trebui să acorde o mingă de arbitru din interiorul suprafeței de pedeapsă, atunci aceasta se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă din punctul cel mai apropiat de locul unde se află mingea în momentul opririi jocului.

6.8. Repunerea mingii în joc

Dacă mingea părăsește terenul de joc depășind linia de margine pe podea sau în aer, jocul se va relua printr-o repunere de la margine executată cu piciorul de către un jucător al echipei adverse.

Dacă mingea atinge accidental plafonul sălii, jocul se va relua printr-o repunere de la margine cu piciorul, în favoarea echipei adverse jucătorului care a atins ultimul mingea.

Dacă dintr-o repunere de la margine se înscrie direct un gol în poarta adversă, golul va fi anulat și jocul va fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă.

Dacă dintr-o repunere a mingei de la margine se inscrie direct un gol în propria poartă, jocul se reia cu o lovitură de la colț în favoarea echipei adverse.

Dacă mingea ieșe în aut depoartă, portarul poate repune mingea injoc numai cu mâna. Toți jucătorii adverșitribuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea va intra în joc.

6.9. Ofsaid-ul

Nu se va aplica regula "ofsai-ului".

6.10. Lovitura de margine

Lovitura de margine se va executa cu mana, la fel ca la fotbalul 11.

6.11. Pasa la portar

Pasa la portar se sănătionează cu lovitură liberă indirectă dacă portarul retine mingea trimisă cu intenție de apărător către propriul portar.

6.12. Aut de poarta

In momentul in care mingea ieșe in spatele liniei de fund in aer sau pe sol, fiind trimisa de catre un jucator advers, se va executa aut-ul de poarta cu mana din interiorul careului.

6.13. Lovituri libere

La loviturile libere și la corner zidul va fi la 5m.

7. Situatii speciale

In cazul in care un joc deja inceput va fi suspendat din cauze de forta majora sau din alte motive ce nu tin de organizatori, jocul se va da ca finalizat cu rezultatul din momentul intreruperii. In cazul in care jocul nu incepuse acesta va fi reprogramat dupa cum vor dispune organizatorii.

8. Foaia de joc

Înainte de fiecare joc, reprezentanții echipelor vor trebui să prezinte mesei oficiale și arbitrilor tabelul cu jucătorii și oficialii pe care îl vor primi înainte de turneu.

9. Terenurile de joc

Suprafetele de joc vor fi din gazon sintetic. Jucătorilor le este interzis să folosească crampoane de aluminiu în terenurile gazonate.

10. Punctualitate

Echipele trebuie să fie pregătite de joc cu 15 minute înaintea startului partidei. În cazul in care la ora stabilită de începere a jocului oricare din echipe nu este prezenta pe teren, aceasta va dispune de o perioadă de 5 minute pentru a se alinia la startul partidei în caz contrar urmand să piarda acel joc cu scorul de 0-3. Nu uitati că pauzele dintre reprise au o durată de 3 minute și că echipele nu au voie să parasească suprafața de joc.

II. Sanctiuni-Norme disciplinare

Cartonase: Jucătorul ce va fi eliminat cu cartonaș rosu direct (pentru comportament violent) va fi suspendat cel puțin 1 joc. Dacă este eliminat din postura de ultim apărător nu va fi suspendat pentru jocul urmator. Dupa motivul eliminarii ar putea chiar să fie eliminat din turneu. Sanctiunea de suspendare în urma cartonașului rosu direct va începe de la urmatorul joc al echipei, chiar dacă acesta coincide cu faza eliminatorie. Jucătorul care de-a lungul turneului va acumula 2 cartonase galbene, va fi suspendat automat pentru urmatorul joc al formației sale.

Pentru intocmirea clasamentului se va tine cont doar de foile oficiale de joc.

Comportamentul echipelor:

- Între și lângă terenurile de joc pot sta doar antrenorii și rezervele, părinții pot sta doar în afara terenului, dacă este posibil după gardul de protecție;
- Antrenorii sunt obligați să-și supravegheze jucătorii între jocuri, să-și țină într-un loc jucătorii și să pregătească jocul următor;
- Echipele care se încălzește să nu deranjeze echipele care sunt deja în competiție.
- Jocul este al copiilor, să-i lăsăm să joace liniștiți și liberi (acest lucru se referă atât la antrenori cât și părinți);

Dacă o echipă demonstrează în timpul turneului o atitudine violentă (protestează la decizii arbitrale, duritate asupra rivalilor, proteste la adresa organizatorilor, etc.) poate fi automat exclusă din turneu. Toate cazurile de excludere din competiție vor fi raportate în amanunt forului federal la care este asociat clubul sau jucatorul exclus din turneu. Delegații echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea și comportamentul propriilor jucatori în relația cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii și materialele ce aparțin bazei sportive (vestiare, banci de rezerva, etc.).

Organizații vor inspecta vestiarele împreună cu delegații echipelor implicate înainte și după fiecare joc. În cazul distrugerilor totale sau partiale ale materialelor ce aparțin de baza sportivă (vestiare, banci de rezerva, scaune din tribuna, etc.) delegațul, echipa și persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili.

12. Contestării

Echipele vor utiliza doar jucători corespunzători categoriei de vîrstă. În cazul folosirii unui jucător mai în vîrstă echipa pierde meciul cu 3-0:

Orice contestație sau reclamatie vor trebui să fie prezentate în scris la oficialul terenului, într-un interval de timp de 5 de minute de la finalizarea jocului contestat. Organizații nu acceptă reclamatii sau contestații scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.

Acte necesare verificării jucătorului :

- a. legitimatie de joc SAU
- b. pasaport SAU
- c. carnet de elev cu poza stampilată și certificatul de nastere în original

13. Arbitrii

Toate partidele competiției vor fi arbitrate de arbitrii ce aparțin de Asociația Municipală de Fotbal București.

Arbitrul va reprezenta autoritatea maxima pe terenul de joc și va avea puter deplină pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care va observa orice atitudine negativă din partea unei echipe.

14. Programul jocurilor

Organizatorul își rezerva dreptul de a efectua schimbări în programul competiției, atât în alcătuirea grupelor cat și a orelor de disputare a jocurilor sau a terenurilor.

Toate aceste schimbări vor fi comunicate în cel mai scurt timp reprezentanților echipelor implicate.

15. Mingii de joc

Toate jocurile competiției se vor desfășura cu un balon de joc marimea 4. Organizații nu vor lăsa echipelor mingii pentru incalzire, astfel fiecare echipă va trebui să folosească propriile mingii pentru exercițiile de incalzire.

15. Premiile competitiei

Totii copiii participanti la competitia Marele Premiu organizata Palatului National al Copiilor Bucuresti vor fi premiati in cadrul unei festivitati la care vor lua parte toate echipele inscrise, copii si profesorii insotitori.

Fiecare participant va primi cate o medalie si o diploma, conforma cu locul obtinut in cadrul competitiei, iar pentru locurile IV – VI se vor acorda Diplome de participare.

16. Asigurari

Toti delegatii echipelor vor trebui sa detina asigurari pentru propriii jucatori atat in interiorul cat si in exteriorul terenurilor de joc si sa le prezinte la biroul central al turneului.

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului,la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

17. Acceptarea criteriilor

Echipele inscrise la „Marele premiu al Palatului National al Copiilor” Bucuresti accepta acest regulament creat de organizatorii pentru acest turneu si fiecare echipa semneaza ca a primit un exemplar asupra caruia va lua la cunostinta.

La inceputul si la sfarytul meciului adversarii vor da mana.



**REGULAMENTUL CONCURSULUI
MARELE PREMIU
AL PALATULUI NAȚIONAL AL COPIILOR DIN BUCUREȘTI –
SECȚIUNEA RADIOCOMUNCATH, TELEGRAFIE VITEZĂ**

Capitolul 1 Organizarea

1.1 PNCB Regulamentul de organizare și desfășurare a Marelui Premiu al PNCB la Telegrafie viteză

1.1.1 Cercul de Radiocomunicații al PNCB organizează în parteneriat cu Federația Română de Radioamatorism (FRR) 3 competiții de telegrafie viteză după cum urmează:

- A. Concurs de recepție viteză
 - B. Recepția indicativelor - RUFZ
 - C. Concurs de Trafic radio simulat - Morse Runner
- In paralel, FRR poate organiza și Campionatul Național de Transmitere viteză.

1.1.2 Pe lângă cele 3 probe, la Avansași și Performanță se vor întocmi clasamente și pentru Individual Compus (suma punctelor la cele 3/4 probe), cu condiția să fie minimum 6 concurenți / categorie.

1.1.3 Palatele județene ale Copiilor vor organiza fază pe județ a competiției, conform prezentului Regulament. La fază națională vor participa primii 3 clasări la fiecare categorie / probă.

1.2 Scopul

- Desemnarea celor mai valoroși copii参 加者 la cercurile de profil
- Selecționarea acestora în vederea participării la campionatele naționale ale FRR. Cei mai valoroși copii vor reprezenta cluburile în competițiile naționale. Câștigătorii concursurilor naționale vor reprezenta România în întrecerile balcanice, europene și mondiale.

1.3 Data și locul de desfășurare

- etapa națională se va desfășura conform calendarului Marelui Premiu al PNCB coroborat cu Calendarul FRR care organizează Campionatul Național de Telegrafie viteză pentru juniori mici

1.4 Probleme administrative

1.4.1 Cheltuielile pentru fază județeană vor fi suportate de către Palatele județene ale copiilor.

1.4.2 Cheltuielile pentru fază națională - identic cu celelalte activități din cadrul Marelui Premiu.

Capitolul 2. Participanți

Pot participa toți copiii, fie că urmează cursurile învățământului de stat, fie la cel particular. De asemenei, pot participa toți copiii, fie că sunt sau nu membri ai Palatelor și cluburilor Copiilor din țară, fie că sunt la cluburi sportive departamentale sau private.

2.1 Categorii de participare:

2.1.1 Începători - trebuie să nu fi participat la niciun fel de competiții naționale

- a. Băieți
- b. Fete

2.1.2 Avansați - au mai participat la cel puțin o competiție națională organizată de FRR sau de cluburile de profil

- a. Băieți
- b. Fete

2.1.3 Performanță - copii care au participat la cel puțin 3 competiții organizate de FRR sau de cluburile de profil. Dacă la CN de Telegrafie viteză vor participa mai puțin de 25 de copii, aceștia vor fi impărțiti doar în fete și băieți. Dacă vor fi mai mulți参icienți, aceștia vor fi impărțiti și în funcție de varstă

Juniori mici - copii care încă nu au înălțat varsta de 14 ani

- a. Băieți
- b. Fete

Juniori mari - copii care au înălțat 14 ani până la data desfășurării concursului

- a. Băieți
- b. Fete
- c.

2.2 Probe de concurs

2.2.1 Începători :

- a. Recepție (litere, cifre, mixt - litere, cifre și semne de punctuație) - programul ZEUS
- b. RUFZ XP - recepționarea a 50 de indicative radio la viteze variabile

2.2.2 Avansați

- a. Recepție (litere, cifre, mixt) - programul ZEUS
- b. RUFZ - recepția a 50 de indicative de radioamatori la viteze variabile
- c. Morse Runner - trafic radio simulat - timp de 10 minute

2.2.3 Performanță - copiii legitimați la cluburile sportive de profil

- a. Recepție (litere, cifre, mixt)
- b. Recepția indicativelor - RUFZ
- c. Trafic radio simulat - Morse Runner
- d. Transmitere

Capitolul 3 Desfășurarea probelor, stabilirea rezultatelor

3.1 Pentru categoriile de Începători și Avansați, toate probele se vor desfășura la PNCB

3.1.1 Rezultatele vor fi date automat de calculator

3.2 Pentru categoria de Performanță vor conta rezultatele Campionatului Național de telegrafie viteză și a Campionatului Național de telegrafie viteză pentru juniori mici organizate de FRR.

3.2.1 Clasamentele FRR vor fi însă adaptate Regulamentelor Ministerului Educației pentru a da șansa de a participa și copiilor (elevilor) de peste 16 ani. Astfel, copiii参icienți în CN de Telegrafie viteză organizat de FRR vor fi impărțiti în

1. A. Juniori mici - feminin - copii care nu au înălțat încă 14 ani la data desfășurării concursului
- B. Juniori mici - masculin - copii care nu au înălțat încă 14 ani la data desfășurării concursului

2. A. Juniori mari - feminin - fete care au împlinit deja vîrstă de 14 ani la data desfășurării concursului

B. Juniori mari - masculin - băieți care au împlinit deja vîrstă de 14 ani la data desfășurării concursului

3.2.2 Pentru validarea rezultatelor la CN de Telegrafie viteză organizat de FRR, PNCB va delega două cadre didactice ca observatori la desfășurarea probelor de concurs și la întocmirea clasamentelor, respectiv adaptarea clasamentelor FRR la cerințele ME

Capitolul 4 Dispozitii finale

4.1 Clasamente, Premii

Se vor întocmi clasamente pentru fiecare categorie de participare conform capitolului 2.2

4.2 Premii 3 clasați la fiecare categorie vor primi medalii de Aur, Argint și Bronz. Diplome se vor acorda respectându-se procentul de 30% din participanți.

4.3 Contestații se pot depune timp de o oră de la afișarea rezultatelor. După expirarea timpului, rezultatele devin finale

**Director Adjunct,
Prof. BRAN Cosmina**

**Director,
Prof. Dr. BENTZ Teodora**

**Coordonator,
DINCA Daniel Florin**

