

Palatul Național al Copiilor din București
Bd. Tineretului nr.8-10
București, sector 4
Nr. /

Clubul Copiilor Sector 6
Str. Berzei nr. 7
București, sector 1
Nr. /

REGULAMENTUL CONCURSULUI REGIONAL INTERDISCIPLINAR
„PLANETA ALBASTRĂ” 2026, EDIȚIA a X-a
Organizat de Palatul Național al Copiilor București și Clubul Copiilor Sector 6

Argument

În contextul societății contemporane, se impune conștientizarea interdependenței dintre om și mediul înconjurător, precum și a impactului acțiunilor umane asupra acestuia. Efectele negative generate de degradarea mediului se răsfrâng atât asupra generației actuale, cât și asupra celor viitoare. În acest sens, educația ecologică reprezintă o prioritate, fiind necesară promovarea acesteia atât în mediul familial, cât și în cadrul comunității educaționale (școală, clasă, activități extracurriculare).

De asemenea, utilizarea tehnologiei informației și a comunicațiilor a devenit indispensabilă în majoritatea domeniilor de activitate. În consecință, este necesară adaptarea strategiilor didactice prin integrarea unor metode moderne de predare, învățare și evaluare, menite să sporească eficiența procesului educațional și interesul elevilor. Dobândirea competențelor digitale constituie o condiție esențială pentru integrarea socio-profesională. Utilizarea calculatorului facilitează accesul la informație, dezvoltarea abilităților de comunicare și formarea capacității de prelucrare a datelor, reprezentând totodată un instrument eficient de exprimare creativă.

Scop

Scopul proiectului îl constituie valorificarea competențelor digitale ale elevilor în vederea exprimării unor mesaje cu tematică ecologică, contribuind astfel la formarea unei atitudini responsabile față de protecția mediului.

Obiective

- dezvoltarea capacității elevilor de analiză, reflecție și acțiune în vederea înțelegerii, prevenirii și remedierii problemelor de mediu;
- evaluarea și consolidarea competențelor în domeniul tehnologiei informației;
- stimularea creativității elevilor;
- dezvoltarea spiritului de cooperare și a abilităților de lucru în echipă

Grup țintă

- elevi din învățământul primar, gimnazial și liceal.

Beneficiari

- elevi din cadrul cluburilor și palatelor copiilor, unităților de învățământ gimnazial și liceal, colegiilor naționale;
- comunitatea locală.

Secțiuni

1. Grafică pe calculator
2. Programare Scratch
3. Editare video (utilizând aplicații specifice)
4. Prezentări multimedia (PowerPoint/Canva)

Detalierea secțiunilor concursului

1. Grafică pe calculator (participare directă și indirectă)

Proba constă în realizarea unui desen digital, utilizând un software adecvat nivelului de vârstă al elevului.

Tema: „Mama natură”.

Adresabilitate: clasele I–VI.

2. Programare Scratch (participare indirectă)

Proba constă în realizarea unui proiect în mediul Scratch, având ca temă „Mama natură”.

Adresabilitate: clasele III–VIII.

3. Editare video (participare indirectă)

Proba constă în realizarea unui material video utilizând un software la alegere.

Tema: „Mama natură”.

Durata maximă: 2 minute.

Adresabilitate: clasele IX–XII.

4. Prezentări multimedia (participare indirectă)

Proba constă în realizarea unei prezentări în PowerPoint sau Canva.

Tema: „Mama natură”.

Durata maximă: 2 minute.

Adresabilitate: clasele V–XII.

Desfășurarea concursului

1. Etapa preliminară

Fiecare cadru didactic poate selecta:

- maximum 4 elevi pentru secțiunile cu participare directă;
- maximum 4 lucrări pentru secțiunile cu participare indirectă.

Perioada de desfășurare pentru participarea indirectă: aprilie 2026.

2. Etapa finală

Concursul cu participare directă se va desfășura la Palatul Național al Copiilor din București, în luna aprilie 2026

Organizatorii nu asigură transportul, cazarea și masa participanților.

Înscriere

Participare directă:

- transmiterea fișei de înscriere completate, semnate și scanate la adresa: concursplanetaalbastra@gmail.com;
- în subiect se menționează unitatea de învățământ și numele profesorului coordonator;
- termen limită: **18 aprilie 2026**.

Participare indirectă:

- transmiterea lucrărilor împreună cu fișa de înscriere la aceeași adresă;
- în subiect se menționează unitatea de învățământ și numele profesorului coordonator;
- termen limită: **25 aprilie 2026**.

Cerințe privind transmiterea documentelor

- lucrările vor fi denumite conform următorului format: unitatea de învățământ (prescurtat), numele elevului, clasa;
- fișa de înscriere va fi scanată (nu fotografiată) și denumită corespunzător unității de învățământ;
- fiecare cadru didactic poate înscrie maximum 4 lucrări pentru fiecare secțiune;
- fiecare lucrare va avea un singur autor.

Dispoziții finale

- participarea la concurs este gratuită;
- diplomele vor fi transmise în format electronic;
- pentru informații suplimentare, persoană de contact: prof. Camelia Zbucnea, tel. 0721934936.

Organizatori,

Palatul Național al Copiilor

Director,

Prof. Marin Maria Luciana

Prof. Zbucnea Camelia

Clubul Copiilor Sector 6

Director,

Prof. Oprea Iuliana Mihaela

Prof. Dordea Ioana Milena

Nr. înreg...../.....

FORMULAR DE ÎNSCRIERE

CONCURSUL REGIONAL INTERDISCIPLINAR

“PLANETA ALBAȘTRA”

EDIȚIA a X-a, 2026

organizat de Palatul Național al Copiilor București și Clubul Copiilor Sector 6

Instituția școlară:

Adresa unității școlare: Localitatea:

Codul:

.....

Strada:

Nr.

Județul:

Email unitate școlară:

Numele și prenumele îndrumătorului:

E-mail contact profesor coordonator:

Telefon:

Nr · crt ·	Numele și prenumele elevului	Clasa	Secțiunea	Titlul lucrării
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Director,

Profesor îndrumător